



Knihovna Holčovice

NABÍDKA PROGRAMU NA ŠKOLNÍ ROK 2026/2027 PRO ZÁKLADNÍ A MATEŘSKOU ŠKOLU HOLČOVICE

VÁŽENÍ PEDAGOGOVÉ,

ráda bych Vám představila nabídku programů Knihovny Holčovice pro mateřskou a základní školu.

Cílem je ukázat dětem a mladým lidem, že knihovna není jen místem plným polic a povinné četby, ale také prostorem pro objevování, fantazii, zábavu, tvořivost a společné zážitky.

Připravila jsem proto programy pro různé věkové skupiny – od nejmenších dětí z mateřské školy přes žáky 1. stupně až po teenagery na 2. stupni ZŠ. Jednotlivá setkání jsou přizpůsobena věku dětí a staví především na interaktivitě, komunikaci a aktivním zapojení.

Nechci, aby děti při návštěvě knihovny pouze seděly a poslouchaly. Chci, aby hádaly, hledaly, diskutovaly, tvořily, smály se, přemýšlely a objevovaly.

Budeme si hrát s příběhy, pátrat mezi knihami, objevovat svět ilustrací a komiksů a se staršími žáky se pustíme i do témat, která jsou jim blízká – třeba do otázky, zda má kniha v dnešním světě TikToku, Netflixu a mobilních telefonů ještě šanci.

Vyberte si z naší nabídky program, který bude nejlépe vyhovovat věku a zájmům Vašich dětí či žáků.

Programy je možné po domluvě přizpůsobit konkrétní věkové skupině. Ráda přivítám děti a pedagogy v naší knihovně a společně jim ukáži, že cesta ke knížkám může vést přes hru, dobrodružství, obrázky, komiksy i obyčejnou zvědavost.

Těším se na společná setkání v Knihovně Holčovice!



Žaneta Dolanová



www.holcovice.knihovna.cz



knihovna@obecholcovice.cz



777 955 732

Pro Mateřskou školu

KOUZELNÝ SVĚT KNÍŽEK

Veselé a hravé setkání, při kterém děti společně vstoupí do kouzelného světa knížek, pohádek a příběhů. Zjistí, co všechno se může v knížce ukrývat, kdo v ní bydlí a kam všude nás může naše fantazie zavést.

Budeme si povídat o známých pohádkových postavách, prohlížet krásné obrázkové knížky, hádat pohádky podle obrázků a indicií a společně objevovat, co všechno dokáže jedna obyčejná knížka – rozesmát nás, překvapit, něco nás naučit nebo nás přenést třeba až do říše draků a princezen.

Děti se během programu aktivně zapojují, hádají, hledají, odpovídají, napodobují pohádkové postavy a plní jednoduché hravé úkoly přizpůsobené jejich věku.

Cílem programu je vytvořit u dětí příjemný první vztah ke knihám, čtení a knihovně a ukázat jim, že knížka může být dobrodružstvím plným překvapení a fantazie.

Délka programu: cca 30–40 minut

Forma: hravé interaktivní povídání, hádanky, obrázky, knihy a jednoduché aktivity

ZTRACENÁ POHÁDKA

V knihovně se stalo něco podivného – jedna pohádka se nám ztratila! Kam zmizela? Kdo v ní vystupoval? A podaří se nám společně zjistit, jak pohádka vlastně končí?

Děti se vydají na malé pohádkové pátrání plné hádanek, obrázků, indicií a jednoduchých úkolů. Budou poznávat známé pohádkové postavy, hledat, co do které pohádky patří, a společně pomohou ztracený příběh poskládat zase dohromady.

Program propojuje vyprávění, fantazii, pohyb a hravé úkoly, při kterých děti nejsou jen posluchači, ale stávají se malými pohádkovými detektivy.

Cílem je hravou formou rozvíjet fantazii, pozornost, slovní zásobu a vztah ke knihám a příběhům – a hlavně si společně užít dobrodružství mezi knížkami.

Délka programu: cca 30–40 minut

Forma: interaktivní pohádkové pátrání, hádanky, hledání a hravé úkoly



Pro žáky 1. stupně ZŠ

KNIHA NENI NUDA!

PRO ŽÁKY 1. - 5. TŘÍDY

Hravá a interaktivní beseda, která dětem ukáže, že kniha nemusí být vůbec nuda! Společně objevíme, jaké nejruznější knihy existují, co všechno se v nich může ukrývat a jak si najít právě takovou knihu, která nás bude opravdu bavit.

Děti se během programu aktivně zapojují, hádají, odpovídají na otázky, poznávají knihy a jejich hrdiny a plní jednoduché zábavné úkoly. Povíme si také o tom, proč vlastně čteme, jak vzniká kniha a co všechno můžeme díky příběhům zažít, aniž bychom opustili knihovnu.

Cílem programu je představit dětem knihy a čtení zábavnou a nenucenou formou a ukázat jim, že pro každého může existovat kniha, která ho chytne.

Délka programu: cca 40 – 45 minut

Forma: interaktivní beseda, hry, hádání a práce s knhami

KDO OŽIVUJE KNÍŽKY?

PRO ŽÁKY 3.- 5. TŘÍDY

Hravá a interaktivní beseda o tom, kdo dává knižním příběhům jejich tvář a jak důležité jsou v knihách obrázky a ilustrace. Děti zjistí, kdo je ilustrátor, jak ilustrace vznikají a jestli může jeden příběh vypadat pokaždé úplně jinak.

Společně si prohlédneme knihy různých známých ilustrátorů, budeme poznávat jejich typické obrázky a zkusíme zjistit, co všechno nám může obrázek prozradit, i když neznáme ani jediné slovo z příběhu.

Děti se během programu aktivně zapojují, hádají, pozorují, porovnávají a zapojí vlastní fantazii při jednoduchých tvořivých aktivitách.

Cílem programu je ukázat dětem, že knihu netvoří jen slova – ilustrace dokážou vyprávět vlastní příběh, probouzet fantazii a skutečně „oživit“ celou knížku.

Délka programu: cca 40 – 45 minut

Forma: interaktivní beseda, ukázky knih, hádání a tvořivé aktivity

ZÁHADA ZTRACENÉHO KLÍČE

PRO ŽÁKY 1. - 5. TŘÍDY

Detektivní hra

Délka programu: cca 40 – 45 minut

Pro žáky 2. stupně ZŠ

KNIHY VS. TIKTOK, NETFLIX A MOBIL

PRO ŽÁKY 7.- 9. TŘÍDY

Interaktivní beseda o tom, jaké místo mají knihy ve světě TikToku, Netflixu, YouTube, sociálních sítí a mobilních telefonů. Společně se zamyslíme nad tím, proč dnes čteme méně, co nám čtení může nabídnout a jestli může kniha vůbec konkurovat obrazovce.

Budeme porovnávat knihy, filmy, seriály a sociální sítě, povídat si o příbězích, které známe z obrazovek i z knižních předloh, a zjišťovat, že čtení nemusí znamenat jen povinnou četbu. Žáci se během programu aktivně zapojují, hlasují, diskutují a vyjadřují vlastní názory.

Cílem není přesvědčovat žáky, že „musí číst“, ale ukázat jim knihy trochu jinak – jako jednu z možností zábavy, odpočinku, fantazie i objevování příběhů, které je skutečně mohou bavit.

Délka programu: cca 40 – 45 minut

Forma: interaktivní beseda, diskuze, hlasování a krátké aktivity

JAK OŽIVÁ KOMIKS?

PRO ŽÁKY 6. - 8. TŘÍDY

Interaktivní povídání, které žáky zavede do světa komiksů. Společně zjistíme, jak komiks vzniká, jak se správně čte, co jsou panely, bubliny a zvukové efekty a jak dokáže spojení obrázku a několika slov vyprávět celý příběh. Ukážeme si různé druhy komiksů, známé komiksové hrdiny i zajímavosti ze světa kreslených příběhů.

Program je doplněn ukázkami, otázkami, hádáním a krátkými interaktivními úkoly, takže žáci nejsou jen posluchači, ale aktivně se zapojují.

Délka programu: cca 40 – 45 minut

Forma: interaktivní beseda s ukázkami

TAJEMSTVÍ ZAKÁZANÉ KNIHY HARRYHO POTTERA

PRO ŽÁKY 6. - 7. TŘÍDY

Šifrovací hra

Délka programu: cca 40 – 45 minut



Milí pedagogové,
děkuji, že jste si prohlédli naši nabídku programů. Věřím, že knihovna může být místem,
kde děti nejen objevují svět knih,
ale také rozvíjejí svou fantazii, zvědavost, tvořivost i radost z poznávání.

Cílem není děti pouze seznamovat s knihami.
Chci jim ukázat, že čtení může být dobrodružstvím, knihovna místem objevů
a společně strávený čas příležitostí k zážitkům, na které budou rády vzpomínat.

Každý program je veden interaktivní a hravou formou,
přizpůsobuji jej věku dětí i potřebám konkrétní třídy.
Budeme si povídat, hledat odpovědi, objevovat, tvořit, smát se
a společně otevírat dveře do světa příběhů.
Budu velmi ráda, když se naše knihovna stane místem,
kam se budou děti i pedagogové rádi vracet.
Těším se na společná setkání a na všechny malé i velké čtenáře.

Žaneta Dolanová, knihovnice

Knihovna Holčovice



**„Každá kniha ukrývá příběh.
Každé dítě ukrývá fantazii.
Společně jim pomůžeme objevit obojí.“**